

HANDBALL TOUR 79

Édition 2019

CAHIER DES CHARGES PAR ÉTAPE



CHANGEMENT POUR L'ÉDITION 2019

Jusqu'ici, le Comité Départemental pilotait l'ensemble du projet en association avec les clubs.

Dorénavant, le HANDBALL TOUR 79 devient un label que chaque club peut utiliser. Chaque structure est libre de proposer une étape du Handball Tour 79 à la date qui lui convient.

Le Comité apporte son soutien à chaque club qui souhaite organiser une étape en lui fournissant le cahier, en assurant le lien avec l'USEP pour la diffusion de l'information dans le milieu scolaire et en fournissant les t-shirts de l'événement pour tous les participants !

A vous de jouer !

OBJECTIFS

Promotion et découverte du handball au plus grand nombre :

- Faire découvrir aux jeunes âgés de 6 à 12 ans le monde du handball à travers des ateliers ludiques dans un cadre pittoresque !

PLAN

- 1) Déroulement de la journée
- 2) Organisation de l'espace
- 3) Descriptif des ateliers
- 4) Stands annexes
- 5) Organisation extérieure
- 6) Moyens humains
- 7) Administration
- 8) Tombola
- 9) Fin de la journée
- 10) Après la manifestation
- 11) Contact

1) Déroulement de la journée

MATIN :

8H30 : Mise en place de la zone



9H30 : Arrivée des enfants

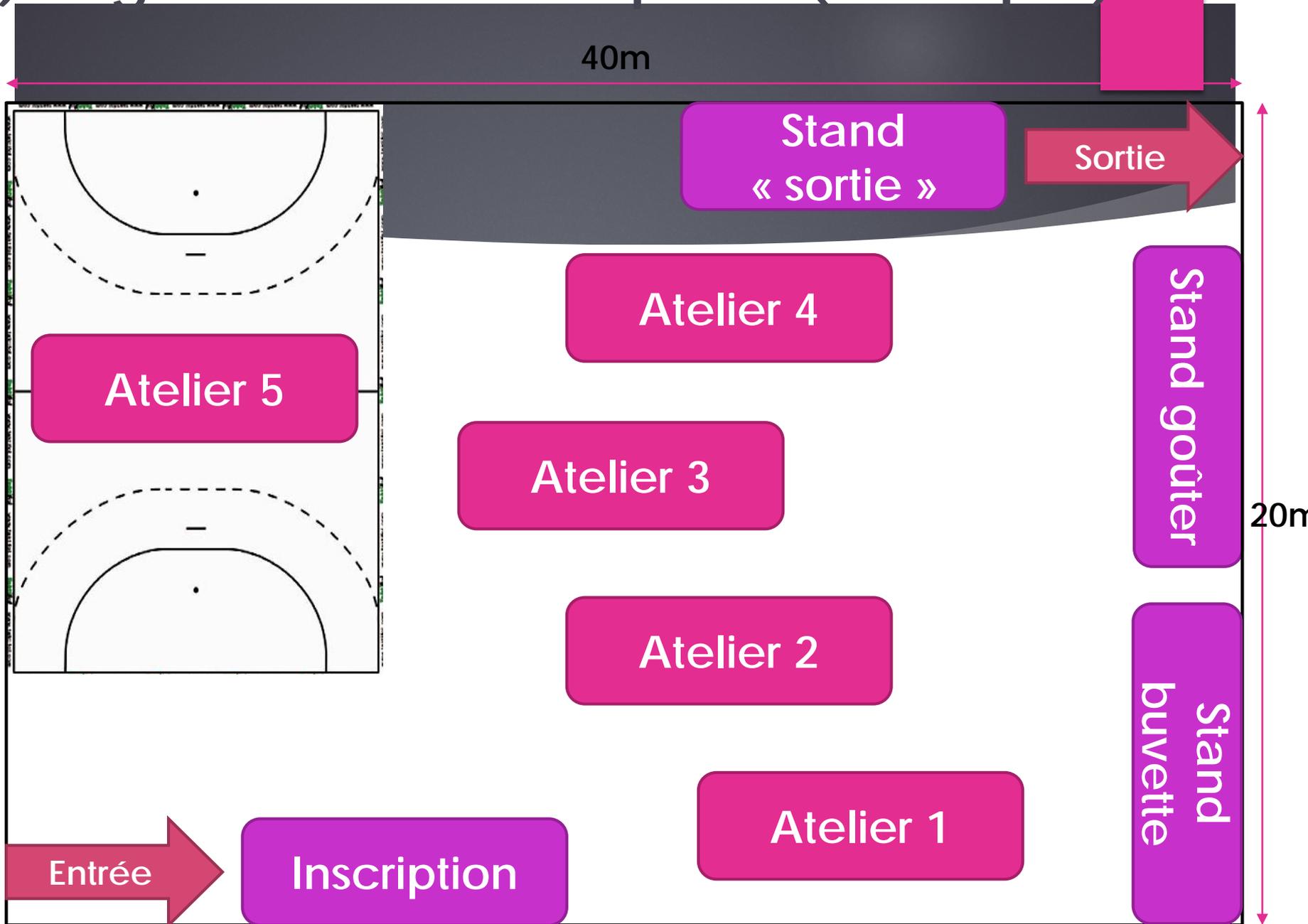


9H30-12H00 : Ateliers pour les enfants



12H00 : Rangement et nettoyage de la zone

2) Organisation de l'espace (exemple)



3) Descriptif des ateliers

► Atelier 1 :

« Chamboule-tout » : Le joueur se place à 2 mètres des plots à faire tomber. 3 essais par joueur.

Inscrire les résultats (nombre de plots à terre après 3 tentatives) dans un tableau récapitulatif.

Matériel :

- 10 plots ou plus
- 1 ou 2 ballons de Mini-Hand

3) Descriptif des ateliers

► Atelier 2 :

Slalom d'obstacles : Le plus rapidement possible, le joueur effectue un slalom balle en main et dribble jusqu'à la fin du parcours.

Chronométrer le temps et inscrire les résultats dans un tableau récapitulatif.

Matériel :

- 6 plots ou plus
- 1 ou 2 ballons de Mini-Hand
- 1 chronomètre

3) Descriptif des ateliers

► Atelier 3 :

Zone aux crocodiles : Le joueur doit passer d'une zone à l'autre en dribblant, sans se faire attraper balle en main par un défenseur placé dans la zone centrale.

Matériel :

- 8 plots pour délimiter la zone de jeu et la zone centrale
- 1 chasuble pour le joueur défenseur
- 1 ou 2 ballons de Mini-Hand

3) Descriptif des ateliers

► Atelier 4 :

La cachette des écureuils : Placer une réserve de balles dans chaque coin de l'espace. Au milieu de la zone, placer balises, plots, haies et obstacles. Le but pour le joueur est d'amener une balle d'une réserve à une autre en empruntant différents parcours. Faites varier les modes de déplacement (faire rouler la balle, la lancer en l'air, dribbler avec les mains ou les pieds).

Matériel :

- 4 cerceaux (pour les réserves)
- 20 ballons de Mini-Hand (ou plus)
- Balises, plots, haies et obstacles en nombre...

3) Descriptif des ateliers

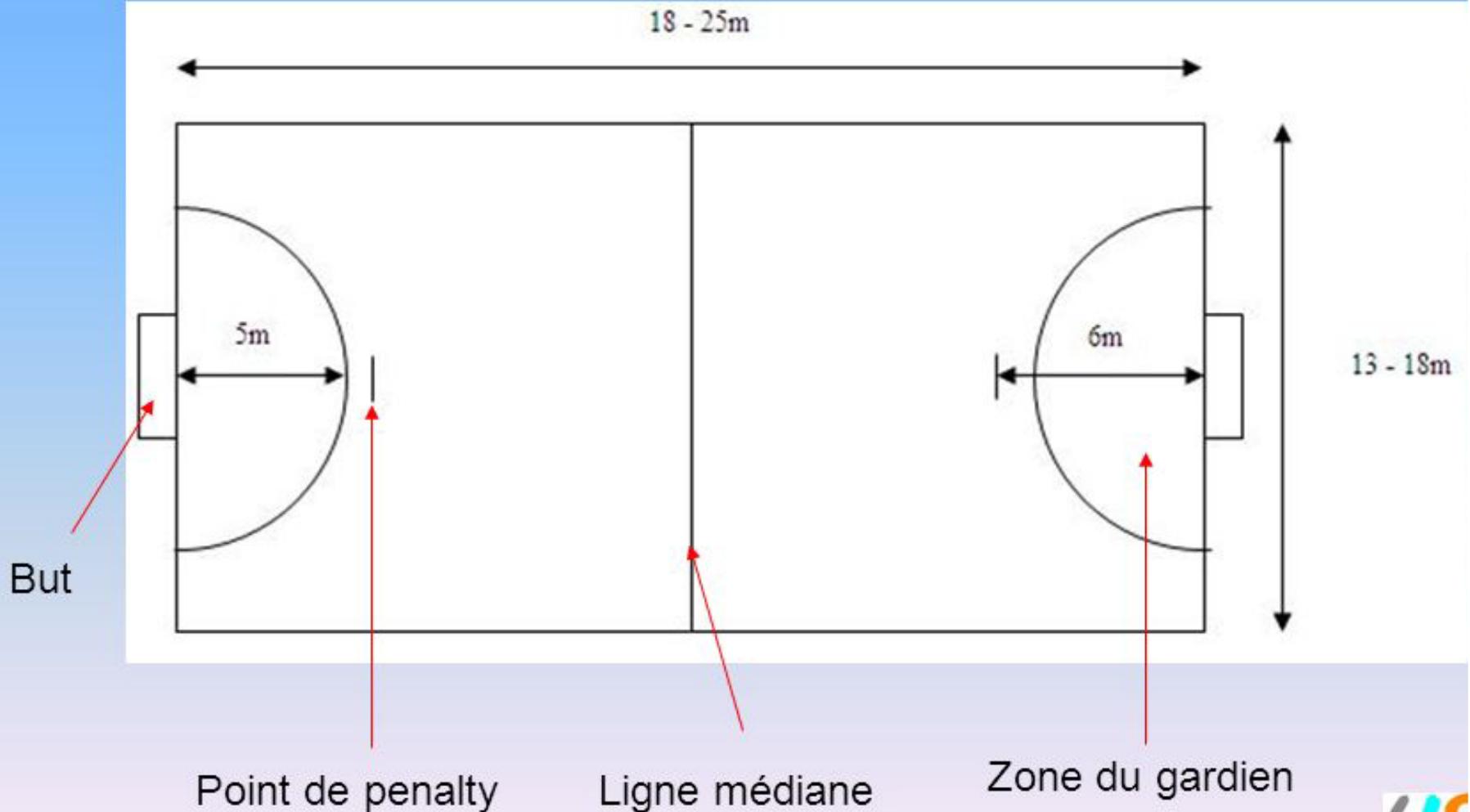
► **Atelier 5 :**

Petit match de Mini-Hand :

Sur un terrain au dimensions de Mini-Hand (voir page suivante). Placé sur un deuxième terrain dans la salle où a lieu l'événement ou sur une moitié du terrain disponible.

Match de 6 à 8 minutes avec deux équipes mixtes.

3) Descriptif des ateliers



Dimensions d'un terrain de Mini-Hand

3) Descriptif des ateliers

Matériel :

- 1 ou 2 ballons de Mini-Hand
- 2 lots de chasubles
- 1 chronomètre
- Terrain de Mini-Hand :
4 plots pour délimiter les limites du terrain
2 buts de Mini-Hand
Délimitation des zones

3) Descriptif des ateliers

▶ **Matériel total :**

- 38 plots ou plus
- 24 ballons de Mini-Hand ou plus
- 1 pompe à ballons
- 1 chronomètre
- 2 lots de chasubles
- Terrain de Mini-Hand :

2 buts de Mini-Hand

Délimitation des zones

▶ **Rappel :**

Le matériel (plots, ballons de Mini-Hand, buts de Mini-Hand, etc.) est fourni par le club qui accueille. Si toutefois, il y a des soucis, il faut se mettre en relation avec le Responsable du projet, Émilien LARRIERE (voir dernière page), pour que le Comité Départemental fournisse certains moyens à ce niveau là.

4) Stands annexes

► Stand inscription

Accueil des jeunes et des parents. Inscriptions de tous les enfants participants pour créer une licence événementielle propre à chacun, le club recevant a pour obligation de créer ces licences (**chaque licence devant être complète !**).

Explication du fonctionnement de la demi-journée et du parcours (le club peut donner des flyers explicatifs aux parents et enfants présents).

Informations sur le handball en général et le club local.

4) Stands annexes

- ▶ **Stand goûter**

1 gâteau et eau sont offerts à chaque participant.

- ▶ **Stand buvette (facultatif)**

Mise en vente, par le club recevant, de boissons et d'aliments pour les participants et les spectateurs (parents et accompagnateurs).

- ▶ **Stand sortie : Urne tombola**

Présence de l'urne et des bulletins d'inscriptions pour la tombola. Le Comité fournit les lots et le club imprime les bulletins d'inscription.

Remplir le formulaire d'inscription à la tombola et le déposer dans l'urne prévue à cet effet.

5) Organisation extérieure

PAR LE CLUB :

- ▶ La zone (environ 40m de longueur pour 20m de largeur) doit être délimités naturellement (par exemple : la cour d'un château) ou à l'aide de rubalise ou de barrières.
- ▶ Placement des oriflammes CD79 : à l'entrée et à la sortie de la zone.
- ▶ Placement des banderoles CD79, USEP et partenaires du Handball Tour : autour de la zone, accrochées à des barrières.
- ▶ *Reportage (photos, vidéos) par le CD79 sur sollicitation de votre part.*

▶ ***Présence TV régionale / Presse***

6) Moyens humains

- ▶ 2 bénévoles par atelier.
- ▶ 4 bénévoles à l'accueil (stand inscription) pour inscrire les participants aux licences événementielles.
- ▶ 2 bénévoles au stand goûter pour offrir un goûter aux enfants.
- ▶ 2 bénévoles au stand buvette pour vendre des produits aux parents et aux accompagnateurs.
- ▶ 2 bénévoles au stand « sortie » pour gérer la tombola.

7) Administration

- ▶ Demander autorisation à la Mairie.
- ▶ Trouver une solution de repli en cas d'intempéries.
- ▶ Réserver des places de stationnement pour l'accueil du public.
- ▶ Demander à la municipalité de tondre la zone quelques jours avant l'étape (si la zone est herbée).
- ▶ S'assurer de l'accès aux sanitaires et de la présence de poubelles à proximité de l'aire de jeu.
- ▶ Déclarer l'évènement dans *Gest'hand*.

8) Tombola

Tombola : parrainée par un sponsor dans l'idéal.

Tirage au sort parmi tous les enfants pour gagner un maillot et/ou des ballons et autres lots dédicacé(s) par des joueurs et joueuses professionnels.

Les vainqueurs seront tirés au sort ç la fin de chaque étape.

Matériel :

- 1 urne
- Bulletins d'inscription à la tombola (un exemple peut être fourni par le Comté Départemental)

9) Fin de la journée

- ▶ Photo de groupe.
- ▶ Discours de remerciements à destination des personnes présentes et des partenaires.
- ▶ Rangement du matériel et des stands.
- ▶ Nettoyage de la zone.

9) Après la manifestation

- ▶ Transmettre les photos au Comité (via une plate-forme telle que WeTransfer par exemple).
- ▶ Saisir les licences événementielles dans *Gest'hand*.
- ▶ Transmettre le bilan quantitatif/qualitatif au Comité.

10) Contact

► Responsable du projet :

Émilien LARRIERE, CTF Comité 79

Tél : 06.87.81.03.38

Mail : 6079000.tec@ffhandball.net